

インターネットプログラミング
教室2406
水曜日7限19:50-21:20

第11回
2013/12/4

岩井将行

授業資料

- <http://www.cps.im.dendai.ac.jp>
- <http://www.cps.im.dendai.ac.jp/index.php?Classes%2F2013InternetProg>

講師紹介

- <http://cps.im.dendai.ac.jp/index.php?Members%2Fiwai>
- 岩井研究室
- <http://cps.im.dendai.ac.jp>
- 岩井研究室の研究分野
- <http://cps.im.dendai.ac.jp/index.php?Research%2FTopics>
- 連絡先 1号館11F 11107b
- iwaiあっと im.dendai
- 研究室内線2844

講師

- 慶應義塾大学 卒
- 元東京電機大学 戸辺義人先生
OSOITEProject参加
- 東京大学生産技術研究所 助教
- 2013.4月より未来科学部情報メディア学科
准教授

- 詳しくはFacebook 岩井将行
- Twitter @masaiwai

TA・SA・副手

- 加藤 佳祐
- 鉄谷研究室
- 東京電機大学 未来科学部 情報メディア学科
- E-mail: Keisuke Kato
- <case.unl[atmark--].-gmail.com>

Dinner

```
public class Dinner {

    Dish dish1;
    Dish dish2;
    Dish dish3;

    public static void main(String[] args) {

        Dinner dinner = new Dinner();
        dinner.eat3Dishes();
    }

    Dinner() {

        dish1 = new Dish();
        dish1.setName("特選シーザサラダ");
        dish1.setValune(10);

        dish2 = new Dish();
        dish2.setName("銀しやり");
        dish2.setValune(2);

        dish3 = new Dish();
        dish3.setName("梅干し");
        dish3.setValune(20);

    } // Dinnerコンストラクターエンド

    void eat3Dishes() {
        String str = dish1.getName() + "=" + dish1.getValune() +
            ", "
            + dish2.getName() + "=" + dish2.getValune() + ", "
            + dish3.getName() + "=" + dish3.getV ();
        System.out.println("たかしへ、ママです。今日の晩御飯は
            " + str + "よ");
    } // eat end

    // cook3Dishes()

    }
}
```

Dish

```
public class Dish {  
  
    private String name = "noname";  
    private int valune = 0;  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public int getValune() {  
        return valune;  
    }  
  
    public void setValune(int valune) {  
        this.valune = valune;  
    }  
  
    // public void cook(){}  
  
} // Dishend
```

DinnerFullCourse

```
package guichat;

public class DinnerFullCourse {

    Dish[] list = new Dish[5]; // [0]-[4]の計5個

    public static void main(String[] args) {

        DinnerFullCourse fullcourse = new DinnerFullCourse();
        fullcourse.eatAll();
    }

    DinnerFullCourse() {

        list[0] = new Dish();
        list[0].setName("特選シーザサラダ");
        list[0].setValune(10);
        list[1] = new Dish();
        list[1].setName("銀しゃり");
        list[1].setValune(20);
        list[2] = new Dish();
        list[2].setName("梅干し");
        list[2].setValune(50);

        list[3] = new Dish();
        list[3].setName("冷めた感じ特選風スープ");
        list[3].setValune(1);
        list[4] = new Dish();
        list[4].setName("締めとしての銀しゃりのお茶漬け");
        list[4].setValune(20);
    } // DinnerFullCourse()コンストラクターエンド

    void eatAll() {
        String str = "";

        for (Dish element : list) {
            str += element.getName() + "=" + element.getValune() +
                ">";
        }

        System.out.println("たかしへ、ママ2ですJ('ー')し 今日の
            晩御飯コースは" + str + "よ");
    }
}
```


動かしてみよう

- GUIAnimationFaceObjMain
 - サーバ(メッセージを受けとる。GUIを表示)
- MultiTCPClient
 - クライアント(メッセージをおくる。)

今週の課題

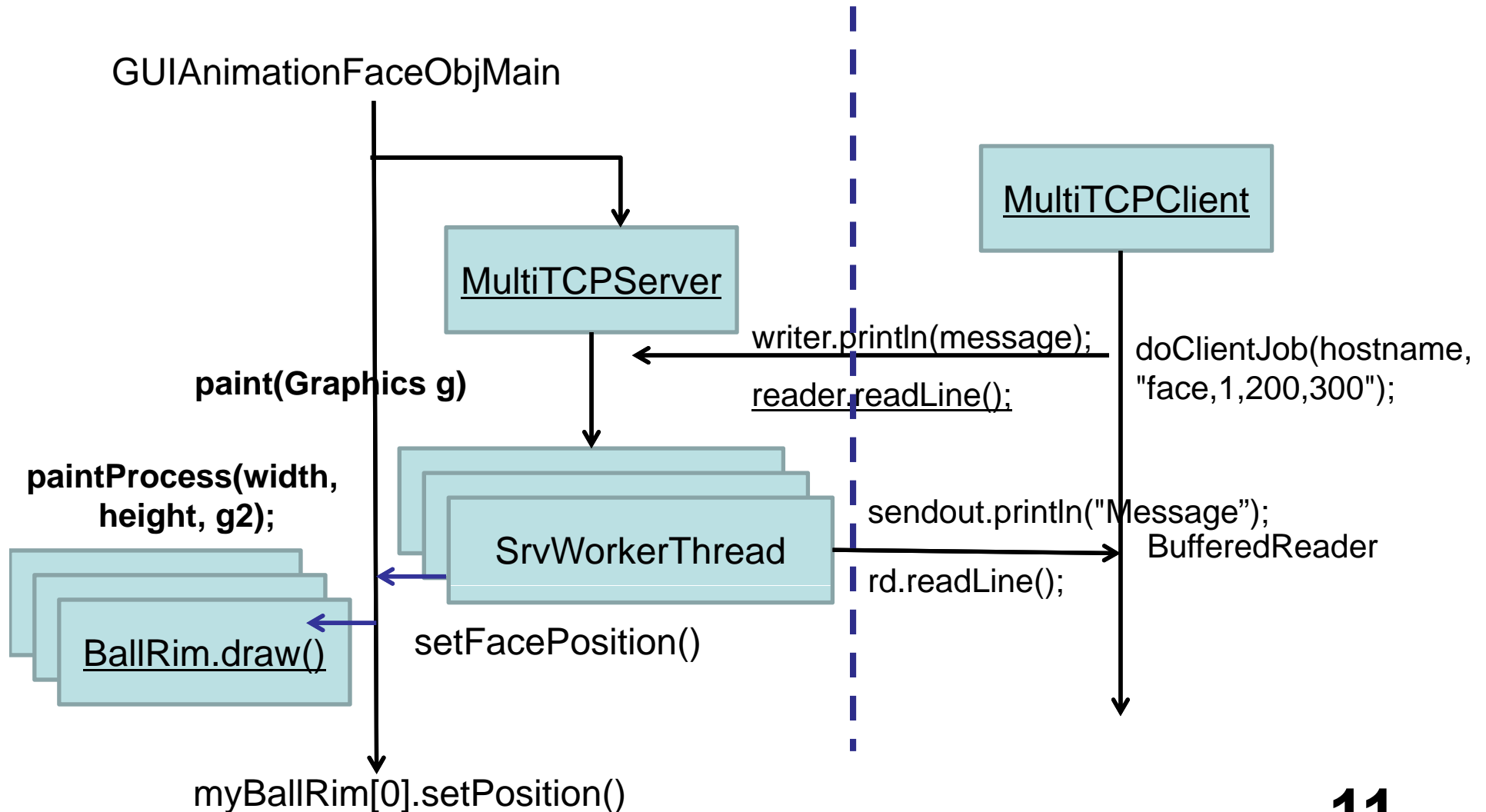
-guichat/パッケージのGuiAnimation+Serverを改造して

以下の中からひとつできると思う課題を選び行うこと。

-(B3)クライアントから位置(x,y)を指定するとその位置から開始するように変更せよ。

-(A)Advance課題:おくれたメッセージごとに顔が追加されメッセージが浮遊するようにしなさい。顔は消してメッセージのみ浮遊させてよい。

GUIAnimationFaceObjMain



今週の課題

-guichatパッケージのGuiAnimation+Serverを改造して

-クライアントから表情を指定するとその表情に顔が変化(眉毛の角度)するように改造せよ。

感情は

-smile

-angry

- normalを実装すること

今週中にやること

- 最終課題の企画書をPPTでつくりフォルダに
いれること
- 最終課題の締め切りは1月6日