

インターネットプログラミング
教室2406
水曜日7限19:50-21:20

第11回
2013/12/4

岩井将行

授業資料

- <http://www.cps.im.dendai.ac.jp>
- <http://www.cps.im.dendai.ac.jp/index.php?Classes%2F2013InternetProg>

講師紹介

- <http://cps.im.dendai.ac.jp/index.php?Members%2Fiwai>
- 岩井研究室
- <http://cps.im.dendai.ac.jp>
- 岩井研究室の研究分野
- <http://cps.im.dendai.ac.jp/index.php?Research%2FTopics>
- 連絡先 1号館11F 11107b
- iwaiあっと im.dendai
- 研究室内線2844

講師

- 慶應義塾大学 卒
- 元東京電機大学 戸辺義人先生
OSOITEProject参加
- 東京大学生産技術研究所 助教
- 2013.4月より未来科学部情報メディア学科
准教授

- 詳しくはFacebook 岩井将行
- Twitter @masaiwai

TA・SA・副手

- 加藤 佳祐
- 鉄谷研究室
- 東京電機大学 未来科学部 情報メディア学科
- E-mail: Keisuke Kato
- <case.unl[atmark--].-gmail.com>

Dinner

```
public class Dinner {

    Dish dish1;
    Dish dish2;
    Dish dish3;

    public static void main(String[] args) {

        Dinner dinner = new Dinner();
        dinner.eat3Dishes();
    }

    Dinner() {

        dish1 = new Dish();
        dish1.setName("特選シーザサラダ");
        dish1.setValune(10);

        dish2 = new Dish();
        dish2.setName("銀しやり");
        dish2.setValune(2);

        dish3 = new Dish();
        dish3.setName("梅干し");
        dish3.setValune(20);

    } // Dinnerコンストラクターエンド

    void eat3Dishes() {
        String str = dish1.getName() + "=" + dish1.getValune() +
            ", "
            + dish2.getName() + "=" + dish2.getValune() + ", "
            + dish3.getName() + "=" + dish3.getV ();
        System.out.println("たかしへ、ママです。今日の晩御飯は
            " + str + "よ");
    } // eat end

    // cook3Dishes()

    }
}
```

Dish

```
public class Dish {  
  
    private String name = "noname";  
    private int valune = 0;  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public int getValune() {  
        return valune;  
    }  
  
    public void setValune(int valune) {  
        this.valune = valune;  
    }  
  
    // public void cook(){}  
  
} // Dishend
```

DinnerFullCourse

```
package guichat;

public class DinnerFullCourse {

    Dish[] list = new Dish[5]; // [0]-[4]の計5個

    public static void main(String[] args) {

        DinnerFullCourse fullcourse = new DinnerFullCourse();
        fullcourse.eatAll();
    }

    DinnerFullCourse() {

        list[0] = new Dish();
        list[0].setName("特選シーザサラダ");
        list[0].setValune(10);
        list[1] = new Dish();
        list[1].setName("銀しゃり");
        list[1].setValune(20);
        list[2] = new Dish();
        list[2].setName("梅干し");
        list[2].setValune(50);

        list[3] = new Dish();
        list[3].setName("冷めた感じ特選風スープ");
        list[3].setValune(1);
        list[4] = new Dish();
        list[4].setName("締めとしての銀しゃりのお茶漬け");
        list[4].setValune(20);
    } // DinnerFullCourse()コンストラクターエンド

    void eatAll() {
        String str = "";

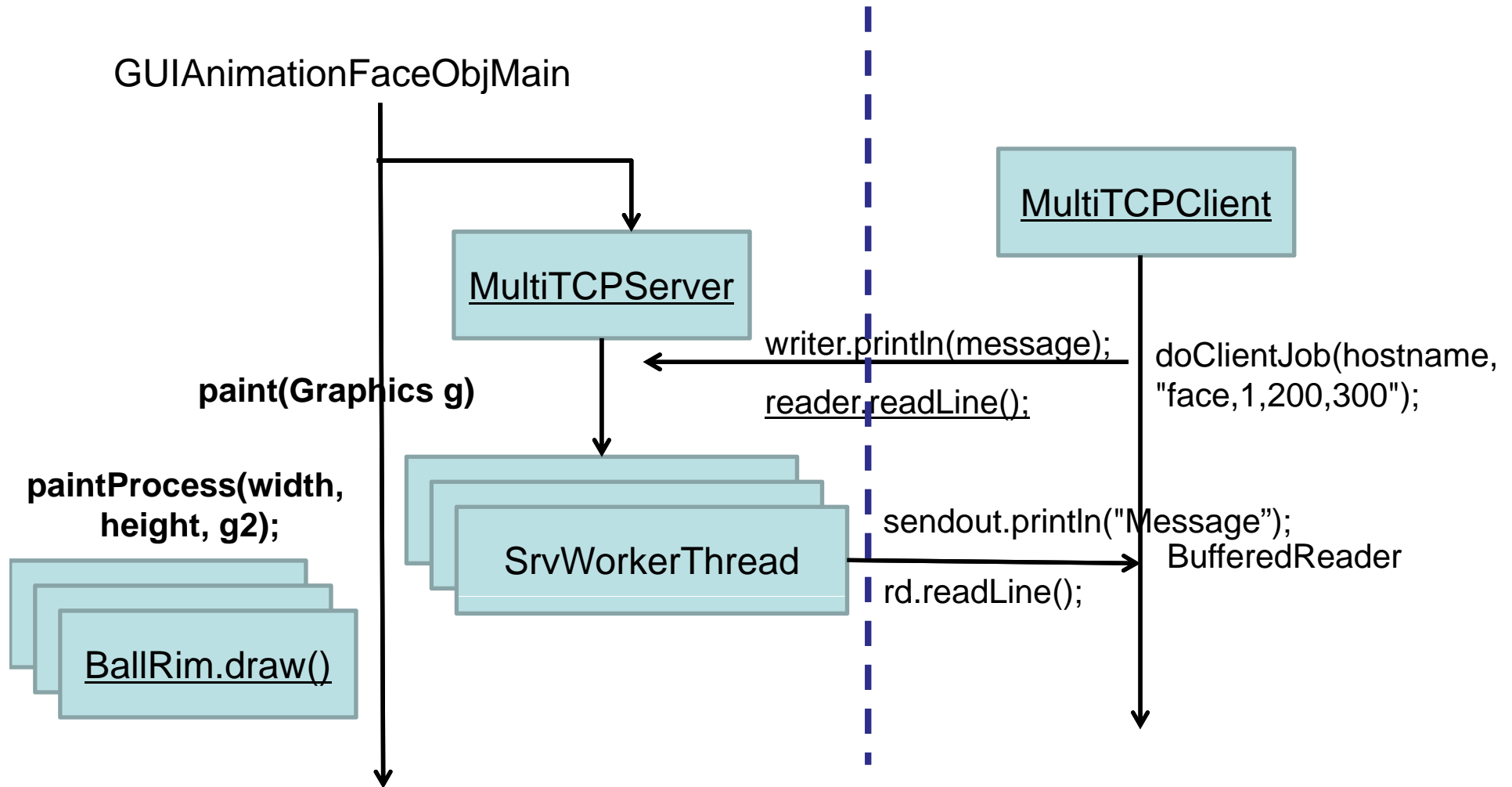
        for (Dish element : list) {
            str += element.getName() + "=" + element.getValune() +
                ">";
        }

        System.out.println("たかしへ、ママ2ですJ('ー')し 今日の
            晩御飯コースは" + str + "よ");
    }
}
```


動かしてみよう

- GUIAnimationFaceObjMain
 - サーバ(メッセージを受けとる。GUIを表示)
- MultiTCPClient
 - クライアント(メッセージをおくる。)

GUIAnimationFaceObjMain



今週の課題

-guichat/パッケージのGuiAnimation+Serverを改造して

以下の中からひとつできると思う課題を選び行うこと。

- (B1)クライアントから表情を指定するとその表情に顔が変化するように改造せよ。
- (B2)クライアントから色を指定するとその色に顔が変化するように改造せよ。
- (B3)クライアントから位置(x,y)を指定するとその位置から開始するように変更せよ。
- (A)Advance課題: おくったメッセージごとに顔が追加されメッセージが浮遊するようにしなさい。顔は消11

hint

hint1:カンマによる文字列分割

//(1)分割する文字列を生成

```
String str = new String("java,Java,JAVA");
```

//(2)文字列をsplitメソッドで分割

```
String[] strAry = str.split(",");
```

//(3)分割された文字列の表示

```
for (int i=0; i<strAry.length; i++) {  
    System.out.println(strAry[i]);  
}
```

hint2:

送信メッセージはdoClientJob(hostname,"face,0,200,300,Face0号へのメッセージ");が扱いやすいです。